EX\_03

מוגש על ידי:

Niv Doron - 322547282

Shelly Doron - 209019637

Program: זהו נקודת הכניסה לתוכנה. כאשר המערכת מופעלת, מתודת ה-main מתחילה לרוץ והיא זו שמפעילה את ממשק המשתמש (UILogic).

UILogic: זה הממשק שבו המשתמש יכול לבצע פעולות. הוא מציג לו תפריטים, מקבל ממנו קלטים ומעביר אותם ללוגיקה של המערכת, שנמצאת ב-DLL של GarageLogic. בגדר התפקיד שלו כגישה ביניימית בין המשתמש לבין התוכנה.

GarageManager: מחלקה זו מייצגת את הלוגיקה שמאחורי הפעולות שנעשות במוסך. היא מנהלת רשימה של לקוחות ורכבים, ומאפשרת לבצע פעולות על הרכבים כגון תיקון, תחזוקה וכו'.

: Wheelמדובר במחלקה שמייצגת גלגל של רכב או כלי רכב אחר, ומאפשרת לנהל את מצב הלחץ בגלגל.

: Vehicle מחלקה אבסטרקטית שמייצגת כלי רכב כללי ומכילה תכונות ופעולות שכל כלי רכב צריך לכלול.

ValueOutOfRangeException: המחלקה מייצגת חריגה מותאמת אישית שנזרקת כאשר ערך נמוך או גבוה מדי מוזן. החריגה מכילה פרטים על הערך המינימלי והמקסימלי המותרים, ומציגה הודעה מתאימה למשתמש.

Truck: מחלקה שמייצגת משאית עם תכונות כמו האם יש בה מערכת קירור ונפח הטעינה.

FuelVehicle: מחלקה מופשטת שמייצגת כלי רכב המנועי על ידי דלק, ומכילה מתודות לתדלוק.

FuelMotorcycle: מחלקה שמייצגת אופנוע המנועי על ידי דלק, עם תכונות כמו סוג רישוי ונפח מנוע.

FuelCar: מחלקה שמייצגת מכונית המנועית על ידי דלק, עם תכונות כמו צבע ומספר דלתות.

ElectricVehicle: מחלקה מופשטת שמייצגת כלי רכב חשמלי, ומכילה מתודות לטעינת הסוללה.

ElectricMotorcycle: מחלקה שמייצגת אופנוע חשמלי עם תכונות כמו סוג רישוי ונפח המנוע.

ElectricCar: מחלקה שמייצגת מכונית חשמלית עם תכונות כמו צבע ומספר דלתות.

Enums:

eCarColor: אנום שמייצג את צבעי המכונית האפשריים.

eDoorCount: אנום שמייצג את מספר הדלתות האפשרי במכונית.

eFuelType: אנום שמייצג את סוגי הדלק האפשריים לרכבים המנועיים.

eLicenseType: אנום שמייצג את סוגי הרישוי האפשריים לאופנועים.

eVehicleStatus: אנום שמייצג את מצבי התיקון של הרכב - בתיקון, תוקן, נשלם.

eVehicleType: אנום שמייצג את סוגי הרכבים האפשריים במשחק.

